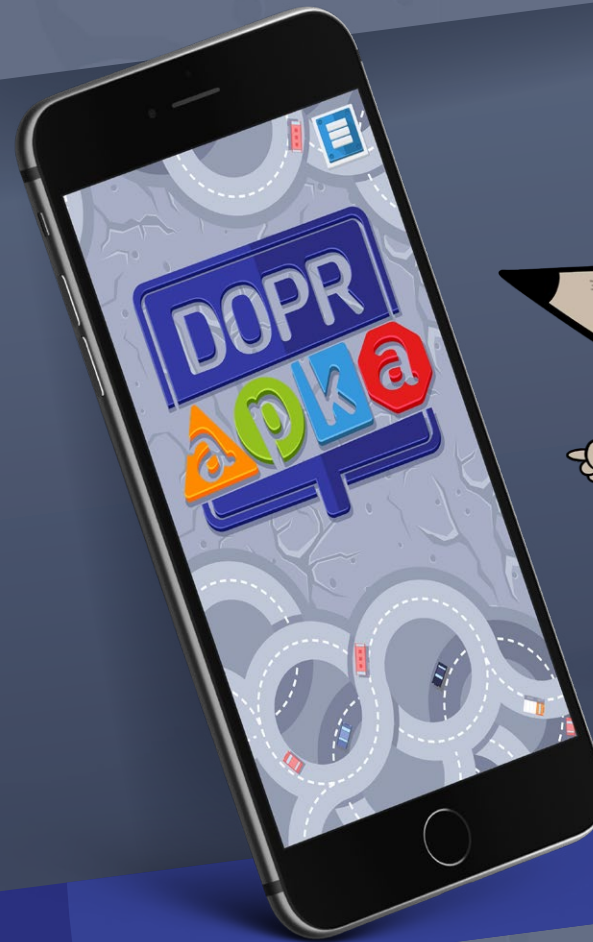




VÝUKOVÁ APLIKACE DOPRAVNÍ VÝCHOVY  
FORMOU ONLINE HRY PRO ŽÁKY VŠECH ROČNÍKŮ ZŠ

# UČ SE HROU S DOPRAPKOU!

Otázky pro jednotlivé ročníky  
korespondují s rámcovým  
vzdělávacím programem  
pro základní vzdělávání. !



- VÝUKOVÁ APLIKACE DOPRAVNÍ VÝCHOVY FORMOU ONLINE HRY PRO ŽÁKY VŠECH ROČNÍKŮ ZŠ
- KONTINUÁLNÍ DOPRAVNÍ VÝCHOVA PO CELÝ ŠKOLNÍ ROK!
- OTEVŘENÝ HERNÍ SVĚT, 16 MISÍ, 16 SCÉNEK, 28 VÝUKOVÝCH VIDEÍ, NESPOČET OTÁZEK



echopix  
creating new reality

## KONTAKT

[www.doprarka.cz](http://www.doprarka.cz)

[info@doprarka.cz](mailto:info@doprarka.cz)

702 217 078

# Aplikace DoprApka

## UČENÍ HROU S DOPRAPKOU





## CÍL APLIKACE

Cílem aplikace je zvýšit ochranu a bezpečnost dětí a žáků v silničním provozu na pozemních komunikacích. Děti jsou totiž v rámci silničního provozu jednou z nejohroženějších skupin.



## OTÁZKY

V každé úrovni bude hráč plnit úkoly, které budou obsahově víceméně kopírovat náplň vzdělávání jednotlivých ročníků.



## LOGO A MASKOT APLIKACE

Maskotem aplikace je ježek EDA (Edukativní Dopravní Aplikace), který bude zároveň představovat průvodce a rádce přímo v aplikaci.



## HRA

DoprApka je mobilní a webová výuková aplikace, která vychází z osvědčené zásady „škola hrou“ – a to doslova. Rámec aplikace totiž tvoří hra s jednoduchým dějem, ve kterém hráč pomáhá svému dědečkovi znovu zprovoznit jeho starou a polorozpadlou motorku.



## PŘÍBĚH

Hráč prochází virtuálním světem vytvořeným v tzv. low-poly grafice, která představuje město a plní v jednotlivých misích různé úkoly, díky kterým postupně získává součástky na dědečkovu motorku.



## MINIHRY

V aplikaci budou až 3 minihry s dopravní tematikou, které budou dostupné až po splnění určitého množství úkolů, po „odemčení“ však už budou dostupné stále.

## REGISTRACE

Hráč se zaregistruje a vytvoří svůj profil, vybere si avatara a oblečení.

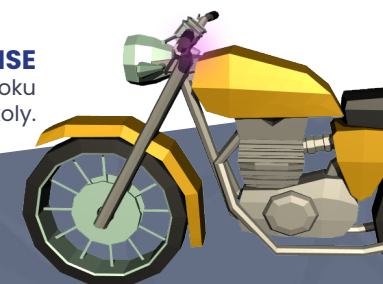


## BODY A MINCE

Žáci budou plnit úkoly a hrát minihry, za které budou sbírat odměny, díky kterým bude možno soutěžit o nejlepší skóre v rámci jednotlivců či škol.

## ÚKOLY A MISE

Hráč hraje v průběhu školního roku 16 misí, každá mise má 4 úkoly.



## ÚKOLY

V každé misí čekají na hráče 4 úkoly.



## MISE

DoprApka je koncipována jako hra s příběhem, která bude mít 16 misí. Každá nová mise se po úspěšném splnění mise předchozí odemkne po 2-3 týdnech, tímto způsobem dosáhneme toho, že aplikace bude v provozu celý školní rok, zhruba 32 vyučovacích týdnů a výrazně pomůže ke kontinuální výuce dopravní výchovy.



## REGISTRACE ŠKOLY

Škola díky registraci získá unikátní kód.

## ZAPOJENÍ ŽÁKŮ

Učitelé po registraci své školy vyzvou žáky, aby svou aplikaci propojili s účtem školy. Tento krok je pro žáky dobrovolný. Pokud ale svou aplikaci propojí s účtem školy, budou se jejich získané body započítávat do celkového skóre školy, čímž přispějí k lepšímu bodovému hodnocení školy.



## SOUTĚŽ ŠKOL

Všechny školy, které si požádaly o unikátní kód, tak automaticky soutěží mezi sebou. Bude se soutěžit o ceny, které jsou prospěšné pro celou školu – např. reflexní pásky pro celou školu, nové míče do tělocvičny a podobně.